

---

## Tech-Artist (m/w/d)

(Kennziffer 537-8)

### Das Unternehmen

Unser Kunde ist ein im Jahr 2012 gegründetes Unternehmen, das sich zur Aufgabe gemacht hat, Web- und Mobile-Anwendungen zu entwickeln. Heute sind insgesamt neun Mitarbeiter beschäftigt, die große und kleine Software-Entwicklungsprojekte bearbeiten. Zu den Kunden zählen große Paketdienste ebenso wie soziale Netzwerke für eSports & Gaming.

**Für die Entwicklung eines Ingenieurbauspiels für Kinder** zwischen 6 und 12 Jahre suchen wir zur temporären Verstärkung des Entwicklerteams eine/n

## Tech-Artist (m/w/d),

auf Minijob-Basis, der/die in der Lage ist, zielgruppengerechte Grafiken zu entwerfen. Bei dem Ingenieurbauspiel handelt es sich um ein vom Land Hessen im Rahmen des Serious Game Fund unterstütztes Projekt mit dem Ziel, bei der genannten Altersgruppe die Fähigkeiten im M.I.N.T.-Bereich zu fördern.

### Dein Aufgabengebiet

Deine Aufgaben sind das Design der gesamten Spieleumgebung (environment arts), das Ausgestalten von Objekten (hard body modelling), Texturing und die Erstellung von digitalen visuellen Effekten und Animationen (VFX). Den Umgang mit den entsprechenden Tools und Softwareprogrammen beherrschst du.

### Dein Profil

Deine wichtigste Kompetenz ist ein gutes Verständnis der 3D-Grafiksoftware Blender und wie diese Software mit der Spiele-Engine Unity interagiert. Die Funktionsprinzipien von Unity sind dir ebenfalls geläufig.

Ein Plus ist, wenn du darüber hinaus Kenntnisse in den Bereichen Marketing Illustrationen, Typografie und Figurendesign (Character design) hast.

Neben diesen fachlichen Voraussetzungen punktest du mit einem hohen Maß an Fantasie und Kreativität, Lernbereitschaft, technisches Verständnis sowie Team- und Kommunikationsfähigkeit. Gute Englischkenntnisse sind nice to have.

### Das Angebot

Unser Kunde ist ein tech-orientiertes Unternehmen und bietet dir ein dynamisches, engagiertes und aufgeschlossenes Umfeld, mit viel Spaß an und bei der Arbeit. Du hast bei unserem Kunden stets die Möglichkeit, dich mit Ideen einzubringen und dein Skill-Set zu erweitern. Die anstehenden Entwicklungsaufgaben können im Office im Frankfurter Osten oder mobil erledigt werden.

Start-Datum so früh wie möglich. Die Anstellung erfolgt auf **Minijob-Basis** für die Dauer des Projektes, ca. 8 Monate. Ein idealer Job z.B. für Studenten der Fachrichtungen Medieninformatik, Computer Games Technology oder 3D-Design.

Haben wir dein Interesse geweckt? Dann sende uns deine aussagekräftigen Bewerbungsunterlagen bitte vorab per E-Mail an Herrn Norbert Möhring, TrainArt Consulting GmbH: [moehring@trainart-consulting.com](mailto:moehring@trainart-consulting.com).

TrainArt Consulting GmbH, Talmühle 66, 61381 Friedrichsdorf, Tel.: 06007-938960. Weitere Informationen zu unserem Unternehmen findest du unter <https://www.trainart-consulting.com>.